


Circuit du Rhin



Information : Tout au long du circuit sont situés quelques tableaux qui t'aideront à répondre aux questions.

 **Place du marché** : A partir d'ici le circuit commence. Le plan de la ville qui se trouve sur la dernière page va t'aider.

1) Comment s'appelle la grande statue qui se trouve au milieu de la place du marché ?


2) Comment s'appelle l'église en face de la statue ?

3) Cherche le symbole (*écriture blanche/ fond rouge*).




Que signifie-t-il ?

Info : Il se ne trouve pas directement sur la place du marché.


 Quitte le bâtiment sur ta gauche, longe le bras du vieux Rhin et va jusqu'à **la roseraie («Rosengarten»)**.

4) Tu vois des arbres plantés en demi-cercle. Combien y en a-t-il ?

5) Quel meuble t'invite à te reposer à l'ombre ? Tu te sens vraiment comme un roi/ une reine.

 De la roseraie («Rosengarten») tu vois **l'église St. Johannes Nepomuk**.

6) L'église est-elle catholique ou protestante ?

 Pour t'y rendre, longe la rivière du «Vieux Rhin», jusqu'au premier petit pont en bois pour piétons, traverse-le et tourne à droite. Longe la rue et au bout, tu auras atteint le fleuve du Rhin.

7) Qui a le droit d'utiliser le pont ?

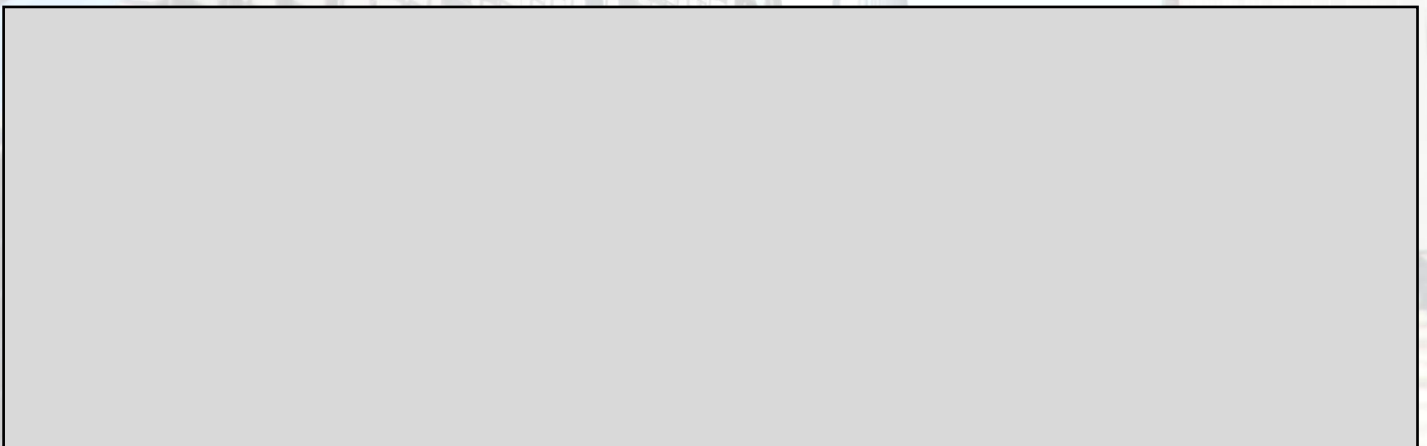
Coche.

piétons et cyclistes

voitures et piétons

voitures et cyclistes

8) Cherche une place confortable au bord du Rhin et dessine le pont.





Continue le long du Rhin en direction du sud, donc à contre-sens du flux du Rhin, jusqu'à ce que tu arrives au «**UFO**» (**objet volant non identifié**).

9) Quel animal trouves-tu à la porte d'entrée ?

Prends le chemin des jeux d'eau, traverse le remblai.

10) À quel animal te fait penser le logo de la brasserie près des jeux d'eau ?

Tu vois tout près la «**Tour de sapin blanc**» qui s'élève vers le ciel.

11) Comptes les troncs d'arbres qui forment la Tour. Combien y en a-t-il ?

12) Quelle est la hauteur de la Tour ?

Va au long du «**Vieux Rhin**» pour retourner à la place du marché.

